Game Design Document

Título do Jogo

Nome completo do desenvolvedor1

Nome completo do desenvolvedor2

Nome completo do desenvolvedor3

Nome completo do desenvolvedor4

Nome completo do desenvolvedor5

**Informações gerais**

|  |  |
| --- | --- |
| Gênero: |  |
| Plataformas: |  |
| Público-alvo: |  |
| Modos de jogo: |  |
| Dimensões: |  |

**Resumo**

**Objetivos**

**História e narrativa**

**Personagens:**

Descrever aqui cada um dos personagens relevantes para o jogo, tanto protagonistas quanto antagonistas, de acordo com a tabela abaixo.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do personagem 1 | |
| Aparência: |  |
| Personalidade: |  |
| Habilidades: |  |
| Ações: |  |
| História: |  |
| Imagem: |  |

**Cenários e níveis:**

Escreva aqui cada nível do jogo, descrevendo os elementos contidos nos mesmos (tipo de terreno, objetos entre outros). Coloque uma ilustração de cada fase do seu jogo.

**Mecânicas e fluxo de jogo:**

Descreva aqui como o jogo é jogado. O que é necessário fazer para vencer o jogo, como se ganha pontos, como se perde pontos, como se perde o jogo, como derrotar os inimigos, como o personagem evolui, quais são os efeitos de elementos especiais (por exemplo, quando o Mário pega uma estrela, ele fica invencível por alguns segundos). Descreva também sobre os níveis de dificuldade do jogo, e como eles afetam o mesmo.

**Controles**

**Interface de usuário**

Colocar aqui a ilustração dos menus e head up display e descrição do funcionamento e navegação entre eles.